



29-30 septiembre 2023
Denia - Almagro - Nazaré

MECÁNICA

Coast2Coast es un evento tipo yincana por equipos de 1, 3 o 5 motos. La decisión de la formación del equipo hay que tomarla en el momento de la inscripción (o máximo en la ratificación el jueves previo al evento) y no se puede cambiar durante la prueba.

Cada participante debe inscribirse individualmente y poner el nombre del equipo.

Cada equipo deberá designar a un capitán que será el interlocutor con la organización.

Es obligatorio para los participantes la utilización y ubicación del material identificativo facilitado por la organización en el espacio indicado.

La recepción de participantes será el **JUEVES 28** de septiembre, de 19:00h a 21:00h, en **Restaurante Balandros** (Club Náutico, Carr. de Dénia A Xàbia, Km 1, Dénia, Alicante). Habrá una cena de bienvenida para los participantes donde se hará entrega del briefing para el día siguiente.

Consta de 2 etapas:

VIERNES 29:

- Desayuno y salida desde **Restaurante Balandros** (Club Náutico, Carr. de Dénia A Xàbia, Km 1, Dénia, Alicante) y llegada a **Cortijo de San Jorge** (Calle Galileo Galilei, 5, Almagro, Ciudad Real). Habrá una cena donde se hará entrega del briefing para el día siguiente.

SÁBADO 30:

- Desayuno y salida desde **Cortijo de San Jorge** (Calle Galileo Galilei, 5, Almagro, Ciudad Real) y llegada a **Hotel Miramar Sul** (Cam. Real, 2450-060 Nazaré, Portugal) donde se celebrará la cena de final de evento.

Cualquier modificación de los sitios de salida y llegada se comunicará a los capitanes de equipo.

Se establecen 2 categorías de participación: COASTER (1 día) y FINISHER (2 días).

Los participantes en la categoría COASTER recibirán un reconocimiento final pero no podrán optar a los premios del evento.

La salida se dará progresivamente, siguiendo el orden de inscripción, en intervalos de 20 segundos a la hora fijada por la organización. El equipo que no esté listo a su hora deberá esperar a salir en último lugar.

Cada noche, después de la cena, se dará el brief de etapa del día siguiente en el que se fijarán unos **Travel Points (TP's)**. Para descubrir e identificar los **TP's** los participantes tendrán que resolver una serie de pistas. Los equipos tendrán tiempo suficiente para decidir su estrategia de ruta según los puntos que se quieran conseguir.

Una vez identificado el sitio, los participantes deberán viajar hasta allí, hacerse un selfie delante del TP a modo de *check*, siguiendo las instrucciones de cada uno, y subirlo a la web del evento. Para ser considerado válido es obligatorio que todos los miembros del equipo aparezcan en la foto y que el TP responda claramente a las indicaciones pedidas en las instrucciones facilitadas.

LOS TP'S DEBERÁN SUBIRSE INMEDIATAMENTE TRAS HABER HECHO EL SELFIE.

Habrà varios TP's por ruta, divididos en normales y especiales, e incluso podrán establecerse TP's obligatorios. Cada equipo tiene libertad absoluta de elegir el número de TP's que quiera hacer.

Los puntos a conseguir se regirán por este baremo:

Equipo de 1: TP= 1 p- TP Especial= 3 p- TP Obligatorio= 5 p

Equipo de 3: TP= 3 p- TP Especial= 5 p- TP Obligatorio= 5 p

Equipo de 5: TP= 4 p- TP Especial= 5 p- TP Obligatorio= 5 p

Penalizaciones:

- No hacer el TP obligatorio tendrá una penalización del doble de su valor (10 puntos).
- Todos los equipos que lleguen al punto de destino después de la hora fijada por la organización cada día tendrán una penalización de 10 puntos.

Ante cualquier reclamación durante la prueba, se establece una junta de comisarios compuesta por el responsable de C2C y otras 2 personas de la organización. Su veredicto será inapelable.