



# MECÁNICA

**Coast2Coast** es un evento tipo yincana **por equipos** de 1, 3 o 5 motos. La decisión de la formación del equipo hay que tomarla en el momento de la inscripción (o máximo en la ratificación el jueves en San Sebastián) y no se puede cambiar durante la prueba.

Cada participante debe inscribirse individualmente y poner el nombre del equipo.

Cada equipo deberá designar a un capitán que será el interlocutor con la organización.

Es obligatorio para los participantes la utilización y ubicación del material identificativo facilitado por la organización en el espacio indicado.

La recepción de participantes y entrega de briefing será el jueves 23, de 19:00h a 21:00h, en **Sidrería Astarbe Sagardotegia**, Txoritokieta Bidea 13, **Astigarraga** (Guipuzcoa). Habrá una cena de bienvenida para los participantes.

Consta de **2 etapas**:

## VIERNES 24:

- Salida desde **San Sebastián** (lugar por determinar) y llegada al **Hotel Tryp Vielha Baqueira**, Carrèr Aneto, 1- 25530 **Vielha** (Lérida).

## SÁBADO 25:

- Salida desde **Hotel Tryp Vielha Baqueira** y llegada a **La Ballena Alegre Costa Brava- Camping & Bungalow Park, San Pere Pescador** (Gerona).

Cualquier modificación de los sitios de salida y llegada se comunicará a los capitanes de equipo.

Se establecen 2 categorías de participación: **COASTER** (1 día) y **FINISHER** (2 días).

Los participantes en la categoría **COASTER** recibirán un reconocimiento final pero no podrán optar a los premios del evento.

La salida se dará progresivamente, **siguiendo el orden de inscripción**, en intervalos de 20 segundos a la hora fijada por la organización. El equipo que no esté listo a su hora deberá esperar a salir en último lugar.

Cada noche, sobre las 21:30h, se dará el brief de etapa del día siguiente en el que se fijarán unos **Travel Points (TP)**. Para descubrir e identificar los **TP's** los participantes tendrán que resolver una serie de pistas. Los equipos tendrán tiempo suficiente para decidir su estrategia de ruta, según los puntos que se quieran conseguir.

Una vez identificado, **los participantes deberán viajar hasta allí, hacerse un selfie delante del TP** a modo de check, siguiendo las instrucciones de cada uno, y subirlo a la web del evento. Para ser considerado válido **es obligatorio que todos los miembros del equipo aparezcan en la foto y que el TP responda claramente a las indicaciones pedidas**.

Habrà varios **TP's** por ruta, divididos en Normales y Especiales e incluso podrán establecerse 1 o 2 obligatorios. Cada equipo tendrá libertad absoluta de elegir el número de **TP's** que quiera hacer. Los puntos a conseguir se registrarán por este baremo:

### EQUIPO DE 1:

TP = 1p - TP Especial = 3p - TP Obligatorio = 5p

### EQUIPO DE 3:

TP = 3p - TP Especial = 5p - TP Obligatorio = 5p

### EQUIPO DE 5:

TP = 4p - TP Especial = 5p - TP Obligatorio = 5p

No hacer el TP obligatorio tendrá una penalización del doble de su valor (10 puntos).

Todos los equipos que lleguen al punto de destino después de la hora fijada por la organización tendrán una penalización de 10 puntos.

Ante cualquier reclamación durante la prueba, se establece una junta de comisarios compuesta por el responsable de C2C y otras 2 personas de la organización. Su veredicto será inapelable.